Название проекта: «Компьютерная игра Shoot».

Автор проекта: Бородко Артём Сергеевич.

Описание игры.

Это компьютерная игра в жанре «шутер». Игровым персонажем представлен космический корабль, который должен преодолеть метеоритный дождь, собирая усиления для увеличения продолжительности игры. В игре присутствует счёт очков, который пополняется при уничтожении мобов(метеоритов).

Для разработки игры использовалась библиотека pygame. С помощью модуля pygame.mixer, в игре присутствует музыка и звуковые эффекты. Изображения отдельных элементов игрового поля хранятся в виде графических файлов в папке с игрой.

Для реализации игрового процесса используется основной игровой цикл.

1. Обработка ввода (события). Здесь определяется какая клавиша была нажата и какую функцию нужно вызвать для каждой из нажимаемых клавиш.
2. Обновление игры: сбор усилений, запас щита
3. Рендеринг (прорисовка состояния игрового поля в данный момент времени).

При завершении игры появляется сценарий окончания игры.

